I dag mødtes vi hjemme hos Camilla kl 12.

Emil farede vild på vej derhen, Mathias kom senere pga. ørelæge.

Hvad har vi lavet i dag?

* Der blev fjernet lyserød omrids på NPC’s
* “interact” virker, så man kan snakke med npc’s og få vist teksten
* Der er blevet lavet player-sprites.
* Der er blevet lavet et evolution billede
* NPC’s er blevet placeret hvor de skal stå i rummene
* Der er sat cactus tiles i desert
* der er blevet lavet “burnt-tree” tiles, som er blevet placeret
* der er blevet lavet “savanna-tree” tiles, som er blevet placeret
* Der er blevet lavet “assets-grupper” - det som ikke er NPC’s, man kan altså ikke interagere med assets
* Der er blevet arbejdet på informationen, som NPC’s skal give.

Vi fik æbleskiver, som øgede produktiviteten

Klokken er 17:37 og vi venter på McD